

Fwd: Evolutions du Master informatique

Johan Montagnat <johan.montagnat@univ-cotedazur.fr>

Mer 07/12/2022 10:17

À : Samia Fathallah <Samia.FATHALLAH@univ-cotedazur.fr>; Sophie Pluton <Sophie.PLUTON@univ-cotedazur.fr>

Pour info,

Johan

Début du message réexpédié :

De: Johan Montagnat <johan.montagnat@univ-cotedazur.fr>

Objet: Evolutions du Master informatique

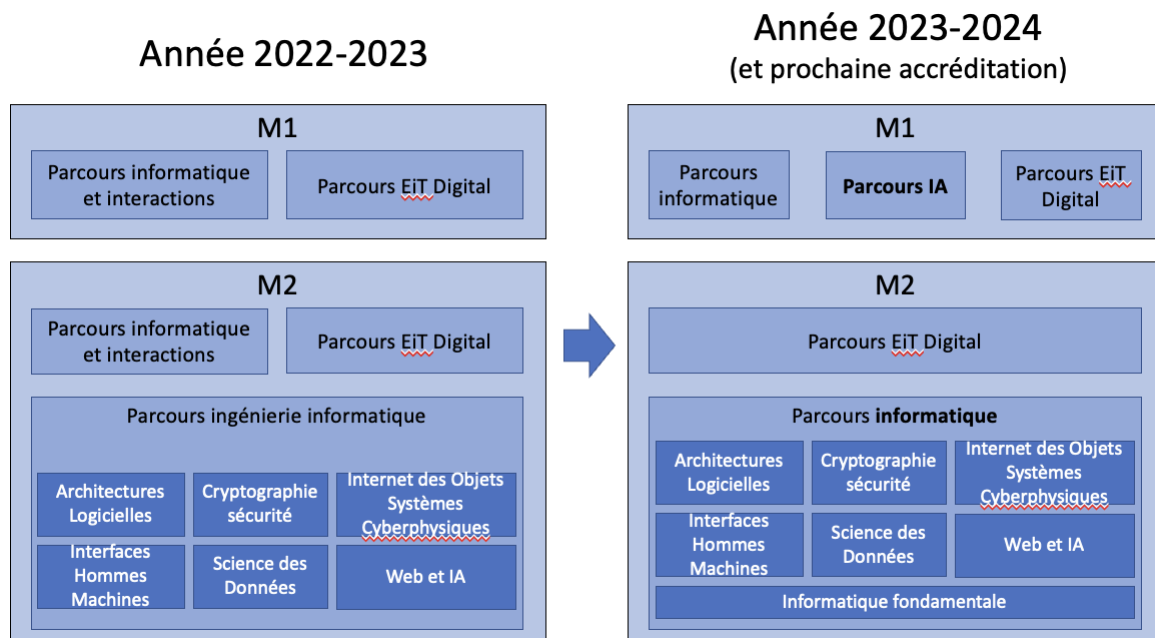
Date: 7 décembre 2022 à 10:16:29 UTC+1

À: Stephane Azoulay <stephane.azoulay@univ-cotedazur.fr>

Cc: Andrea Tettamanzi <Andrea.TETTAMANZI@univ-cotedazur.fr>, Pascal Cremoux <pascal.cremoux@univ-cotedazur.fr>

Bonjour Stéphane,

Suite aux problèmes de recrutement rencontrés dans le parcours « informatique & interaction » du M2 informatique, nous avons convenu de travailler avant cette fin d'année sur une transformation de l'offre de formation afin d'assurer une meilleure attractivité. Voici en un schéma l'évolution proposée :



Hors le cas particulier d'EiT Digital, le master intègre aujourd'hui les parcours :

- Informatique et Interactions (un parcours à la carte, issu de l'ex Master IFI, intégrant les enseignements en anglais pour les étudiants internationaux)
- Ingénierie Informatique, au niveau M2, qui mutualise les cours disciplinaires avec la 5ème année de Polytech. Il intègre 6 sous-parcours, appelés « mineures », composées d'un tronc commun colorant la thématique et d'un choix d'options.

Nous proposons à partir de l'année prochaine :

- 1/ au niveau M1, de scinder le parcours « informatique & interaction » en un parcours « informatique » (à la carte) et un parcours « IA » (thématique)
- 2/ au niveau M2, de refondre le parcours « informatique & interaction » comme l'une des mineures du parcours « ingénierie informatique » (qui serait au passage renommé en « informatique » puisqu'il intégrerait tout le master hors parcours EiT).

1/ création du parcours IA

La création de ce parcours en M1 répond au besoin de proposer une perspective claire pour les étudiants de la L3 IA qui a ouvert en septembre 2021, et de rendre la formation en IA plus cohérente dans la perspective 3IA/EFELIA. Alors que nous avons maintenant une L3 IA et plusieurs parcours de M2 en IA (le M2 MIAGE IA2, les mineures du M2 informatique en « sciences des données » ou en « web et IA » et le MSc « IA & data sciences »), il n'y a pas de M1 IA clairement identifié. En pratique il s'agira essentiellement d'une nouvelle présentation de l'existant puisque le M1 informatique intègre déjà de nombreuses UE associées à l'IA (4 UE existantes sont dans le coeur thématique) et a été labellisé « 3IA ». La population du M1 (30-40 étudiants) permet d'envisager 2 parcours sans difficulté.

2/ refonte du M2 en un seul parcours « informatique »

Le parcours de M2 « informatique et Interaction » est en perte de vitesse depuis quelques années, en partie à cause d'un manque de cohésion thématique du parcours et en partie à cause de la forte attractivité du parcours ingénierie du fait de son adossement au SI5. Une analyse attentive de la situation a fait émerger l'opportunité d'effectuer une rationalisation de l'offre, qui devrait aussi la rendre plus lisible par les étudiants et les entreprises, avec la suppression du parcours Informatique et Interaction dans sa forme actuelle et l'ouverture d'une septième mineure « Informatique fondamentale » dans le parcours adossé à SI5.

Cette nouvelle mineure se composera d'un sous-ensemble thématiquement cohérent de certains enseignements issus de l'actuel parcours « Informatique et Interaction », axés autour de la modélisation, la vérification formelle du logiciel et la complexité. Ces enseignements, en partie pertinents pour d'autres mineures comme Architecture Logicielle, Cybersécurité ou IoT, seront modulés pour les adapter à la structure des enseignements SI5. Cela permettra d'adopter un calendrier commun et de mutualiser des UE avec les autres mineures du parcours. De plus, l'intégralité de cette nouvelle mineure sera proposée en anglais, facilitant l'accueil d'étudiants internationaux (y compris de l'école d'ingénieur) pour qui l'offre d'enseignement est actuellement très contrainte.

Andrea et moi-même sont bien entendus à ta disposition pour apporter toute précision nécessaire.

Andrea travaille actuellement à finaliser la nouvelle maquette.

Amicalement,
Johan

Johan Montagnat
Directeur EUR DS4H
Ecole Universitaire de Recherche Systèmes Numériques pour l'Humain

Digital Systems for Humans Graduate school and Research

Université Côte d'Azur

Tel: +33 (0) 489 15 42 79 / Campus SophiaTech, 1645 route des Lucioles

06900 Sophia-Antipolis, 06900 Sophia Antipolis

<http://ds4h.univ-cotedazur.eu>

